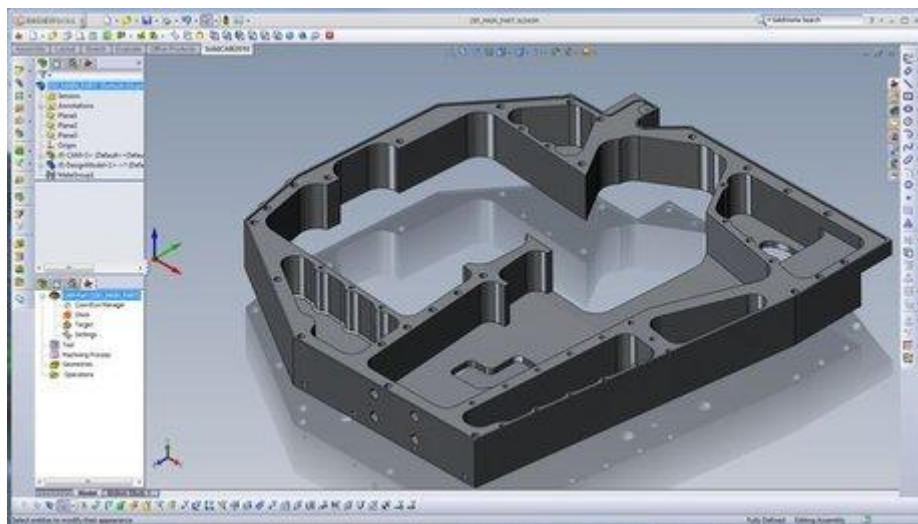


SolidCAM 2.5D Milling

Najprodavaniji SolidCAM modul je 2.5D milling. Sadrži najnoviju tehnologiju obrada za vrlo jednostavnu primjenu i izradu 2.5d putanja alata.

Dizajniran je za napredne korisnike, a jednostavan za početnike, SolidCAM nudi tehnologiju automatskog prepoznavanja džepova, rupa.

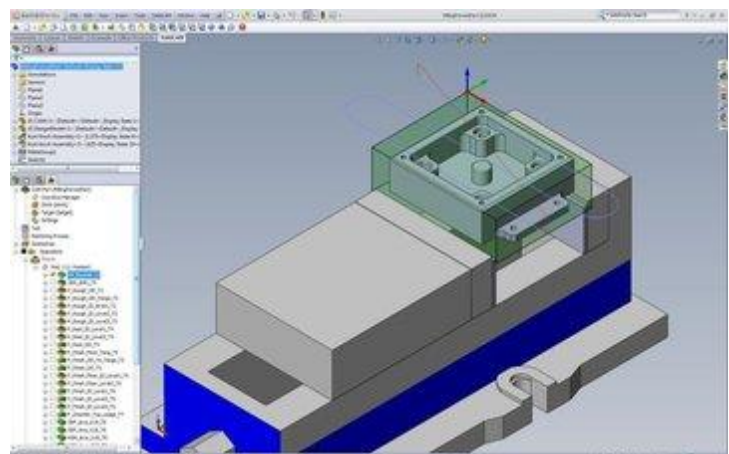
Modul SolidCAM 2.5d je potpuno integriran u samo sučelje SolidWorks-a, i nudi veliki spektar tehnologija.



Značajke:

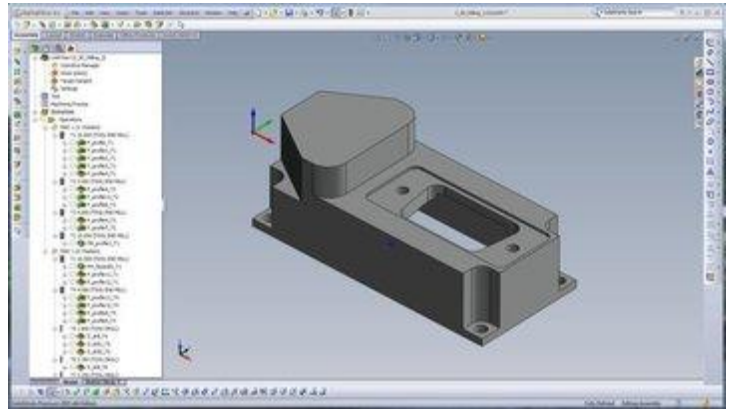
SolidWorks Parts, Assemblies, Sketches

Nudi jednostavan rad na 3D modelima, sklopovima, sketch geometriji kako bi lakše definirali svoje operacije (pomoćna geometrija). Jednostavan način dodavanja stege, ili bilo koje druge geometrije upotpunjuje vašu simulaciju.



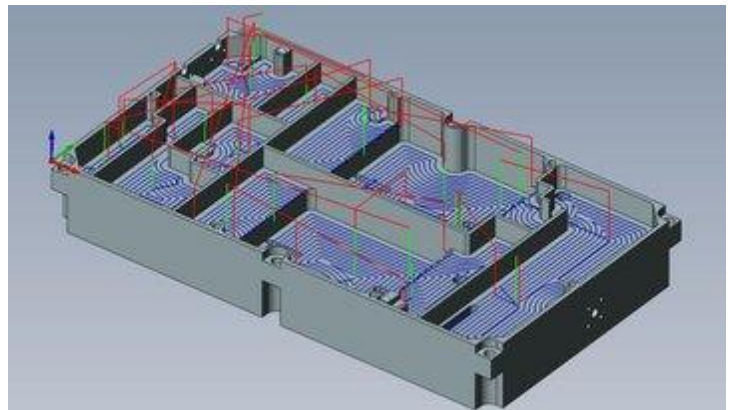
CAM Manager

Prolazi alata su snimljeni kao tehnologije (operacije) u CAM Manager-u, gdje tehnologije možete razmjestiti (dragged & dropped) kako bi zamijenili raspored tehnologija. Isto tako tehnologije možete kopirati, odrezati, potisnuti (suppressed, cut, copy, paste) – standard SolidWorks, MS Windows metodologije. Selektiranjem raznih tehnologija (operacija) možete izvršiti simulaciju ili generirati CNC program (G-code).



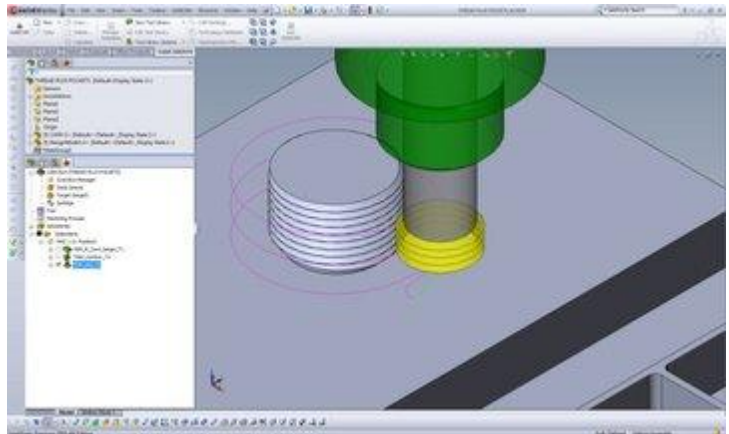
Pocket Recognition

Tehnologija standardne Pocket operacije prelazi u jedan veći tehnološki nivo, nudeći Vam automatsko prepoznavanje oblika džepa na Vašem modelu. Jednostavno selektirajte površinu koju mislite obrađivati i Pocket recognition će pronaći sve džepove koje možete obraditi.



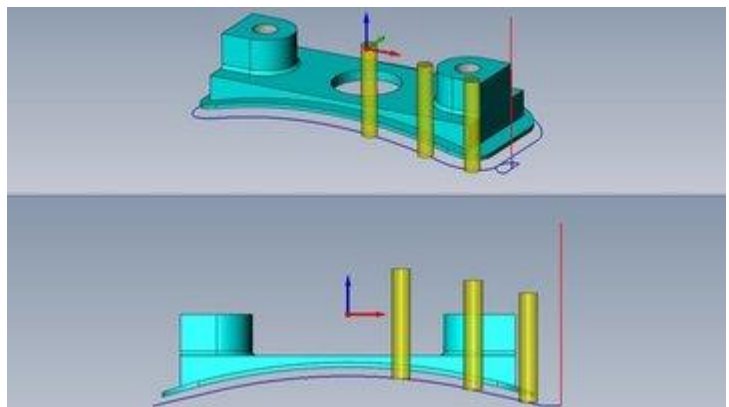
Thread Milling

SolidCAM-ova tehnologija nudi Vam jednostavno sučelje i vrlo jednostavne postavke za programiranje glodanja navoja. Napredne opcije nude različite tehnologije glodanja navoja: grubo, fino, iz više prolaza, glodanje jednim dodirnom ili iz više točaka.



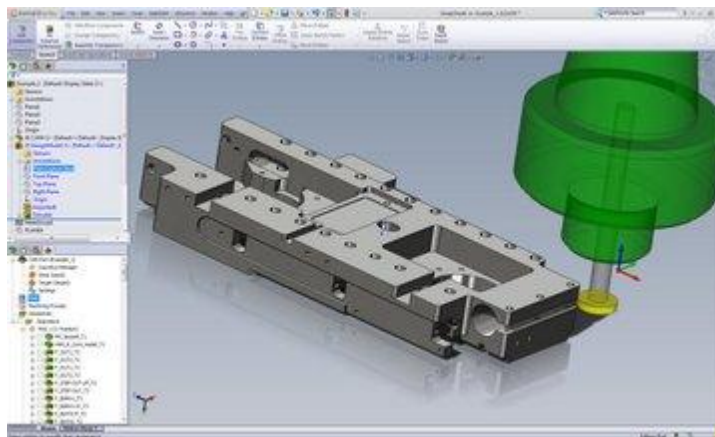
3D Contour

Alat baziran na moćnoj tehnologiji Profile, korisniku nudi mogućnosti prolaza glodalom po 2D ili 3D krivulji kroz prostor. Također nudi automatsku izradu skošenja na 3D modelu ukoliko selektirate određene bridove.



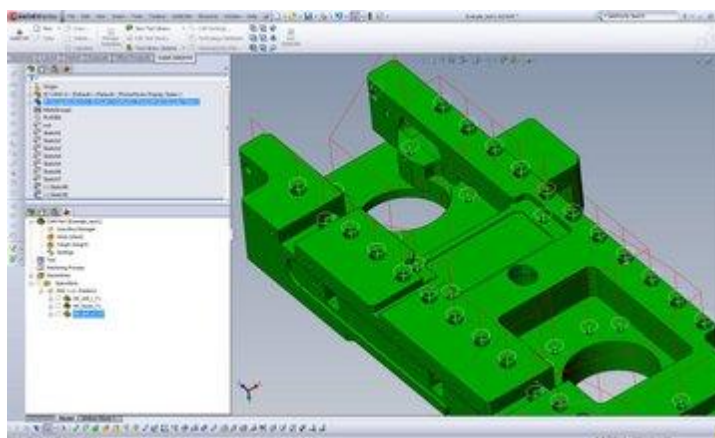
T-Slot Machining

Ne znate kako izraditi T-utor na modelu? Korištenjem SolidCAM-ove tehnologije T-Slot vrlo jednostavno ćete izraditi i najzahtjevnije T-utore. Jednostavno kreirajte T-alat, selektirajte solid model i vaš posao je gotov. T-slot tehnologija automatski kalkulira za Vas visinu i bočni prilaz alata.



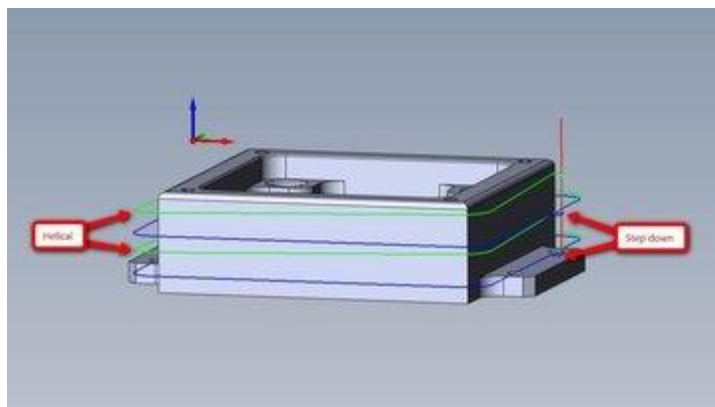
Drill Recognition

Koristeći tehnologiju više-osnog bušenja SolidCAM Vam pronalazi rupe na modelu gledajući kriterije koje ste postavili. Dakle selektirajte površinu na modelu, i on će ponaći sve rupe na istoj. Definirajte dijametar rupe, i on će vam pronaći sve rupe tog dijametara na Vašem modelu.



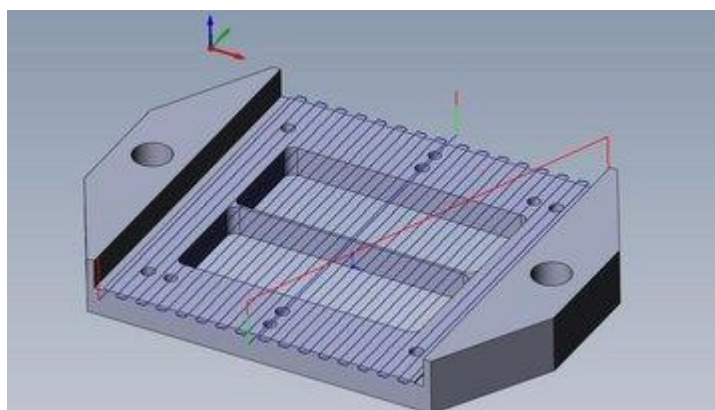
Profiling (Helical)

Jednim klikom 2D konturu obrade pretvaramo u 3D profil. Jednostavno dobivamo jedan ulaz na model, spiralnu obradu, te samo jedan izlaz iz obrade.



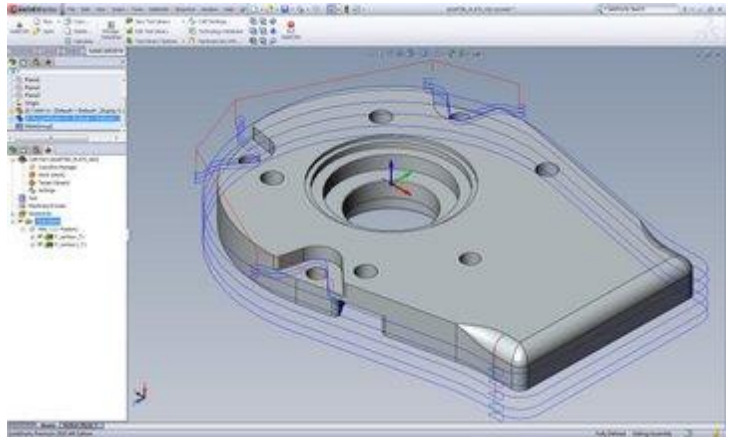
Pocket Milling

Napredna obrada džepova podržava neograničen broj selekcija džepova i otoka. Geometriju džepa možemo definirati kao Open (otvorena), Semi-open (poluotvorena), i Closed (zatvorena) sa ili bez otoka. Inteligentni prolazi alata automatski pozicioniraju se izvan priprema skidajući materijal uvijek od otvorenog brida strategijama zig-zag ili one-way. Prilaz alata možemo definirati kao Helix ako ulazimo alatom u zatvorenu konturu.



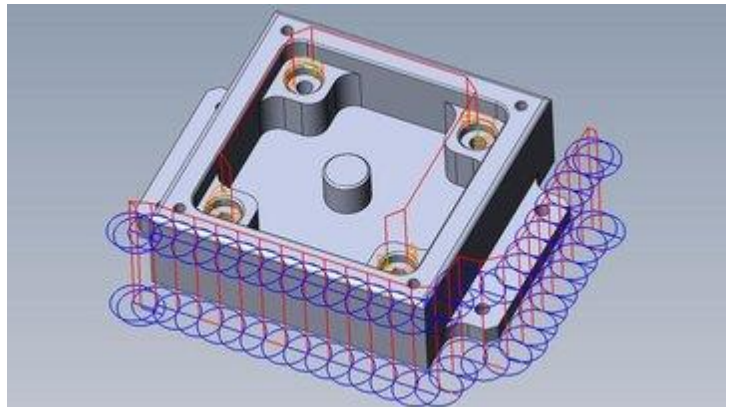
Profile Milling

Kreirajte prolaz alata koji će pratiti bilo koju konturu u SolidWorks-u. Geometrija može biti definirana kao brid modela, geometrija sketch-a, ili kombinacija istih. Na jednostavan način možemo definirati i prolaz konturon iz više nivoa. Također možemo definirati grube i fine prolaze.



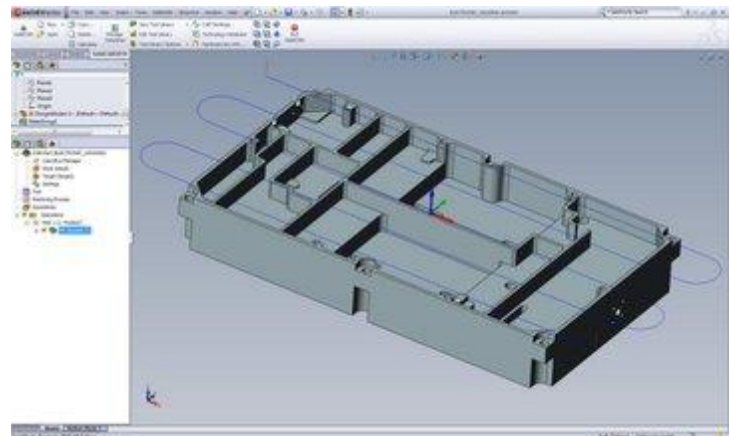
Pocket and Profile advanced

Tehnologija nudi jednostavnu obradu neobrađenih dijelova modela. Ukoliko ste radili obradu većim alatom, i ostali su Vam neki dijelovi neobrađeni; ova tehnologija Vam pruža da postavite novi manji alat, te da Vam se obrade samo oni dijelovi koji su ostali neobrađeni.



Face Milling

Jednostavno definiramo jedan ili više prolaza po visini. Korisnik selektira cijeli model, površinu, ili geometriju sketch-a kako bi definirao putanju alata. Isto tako vrlo jednostavno možemo postaviti ekstenziju ulaza i izlaza alata, postotak preklapanja, te prilaz samog alata konturi.



Drilling

Jednostavno definirajte ciklus bušenja. Sadrži standardne cikluse bušenja: obično bušenje, ciklus dubokog bušenja, razvrtavanja, rezanja navoja. Sve drugi ciklusi lako se mogu dodati izmjenom postprocesora.

